

**Algorithmique et vecteurs** : calcul de distances AB en repère orthonormé

<b>Variables nécessaires</b>	Coordonnées des points A et B	$x_A, y_A, x_B, y_B$
	Coordonnées du vecteur $\overrightarrow{AB}$ :	$x, y$
	Carré de la distance $AB^2$ :	$d^2$
	Distance AB :	$d$

<b>Entrées</b>	Coordonnées de A	Entrer $x_A$ Entrer $y_A$
	Coordonnées de B	Entrer $x_B$ Entrer $y_B$
<b>Traitement</b>	Coordonnées du vecteur $\overrightarrow{AB}$	Affecter à $x$ la valeur $x_B - x_A$ Affecter à $y$ la valeur $y_B - y_A$
	Calcul de $AB^2$	Affecter à $d^2$ la valeur $x^2 + y^2$
	Calcul de AB	Affecter à $d$ la valeur $\sqrt{d^2}$
<b>Sortie</b>	Affichage de AB	Afficher $d$

**Algorithmique et vecteurs** : calcul des coordonnées du milieu d'un segment [AB]

<b>Variables nécessaires</b>	
------------------------------	--

<b>Entrées</b>		
<b>Traitement</b>		
<b>Sortie</b>		

**Algorithmique et pourcentages** : Achat en solde d'une chemise et d'un pantalon

La chemise est soldée à -30% - Le pantalon est soldée à -50%

Les entrées sont les prix des deux articles avant les soldes.

Le programme doit donner le montant de la facture, ainsi que le bénéfice réalisé par l'achat en solde.

**Algorithmique et pourcentages** : Achat en solde d'une chemise et d'un pantalon

La chemise est soldée à -t1% - Le pantalon est soldée à -t2%

Les entrées sont les prix des deux articles avant les soldes, ainsi que les valeurs t1 et t2

Le programme doit donner le montant de la facture, ainsi que le bénéfice réalisé par l'achat en solde.