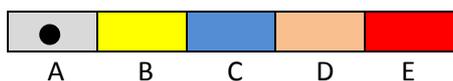


Simulations des cinq cases : Un pion placé en A se déplace sur les 5 cases



Les deux faces d'un jeton équilibré sont marquées 0 et 1.

On lance le jeton quatre fois de suite.

Si le jeton montre la face 1, on avance le pion d'une case vers la droite.

Si le jeton montre la face 0, le pion reste en place.

On s'intéresse à la position du pion au bout des quatre lancers.

Simuler sur 50 000 lignes, puis compléter un tableau d'effectifs et de fréquences.

Dresser l'histogramme des fréquences.

Faire varier l'étendue de la plage utilisée pour dénombrer les effectifs : jusqu'à 100, puis jusqu'à 10 000, jusqu'à 20 000, et enfin jusqu'à 50 000.

Les différences :

Un sac 1 contient 3 boules bleues numérotées 1, 2 et 3.

Un sac 2 contient 4 boules rouges numérotées 1, 2, 3 et 4.

On tire une boule du sac 1, puis une boule du sac 2.

On fait la différence des deux numéros obtenus (on soustrait le plus petit du plus grand)

Il s'agit de trouver toutes les issues possibles, et de calculer la probabilité de chacune d'elles.

On fera une simulation sur un grand nombre de tirages.

On cherchera ensuite à calculer les probabilités exactes.

Simulations des cinq cases : Un pion placé en A se déplace sur les 5 cases



Les deux faces d'un jeton équilibré sont marquées 0 et 1.

On lance le jeton quatre fois de suite.

Si le jeton montre la face 1, on avance le pion d'une case vers la droite.

Si le jeton montre la face 0, le pion reste en place.

On s'intéresse à la position du pion au bout des quatre lancers.

Simuler sur 50 000 lignes, puis compléter un tableau d'effectifs et de fréquences.

Dresser l'histogramme des fréquences.

Faire varier l'étendue de la plage utilisée pour dénombrer les effectifs : jusqu'à 100, puis jusqu'à 10 000, jusqu'à 20 000, et enfin jusqu'à 50 000.

Les différences :

Un sac 1 contient 3 boules bleues numérotées 1, 2 et 3.

Un sac 2 contient 4 boules rouges numérotées 1, 2, 3 et 4.

On tire une boule du sac 1, puis une boule du sac 2.

On fait la différence des deux numéros obtenus (on soustrait le plus petit du plus grand)

Il s'agit de trouver toutes les issues possibles, et de calculer la probabilité de chacune d'elles.

On fera une simulation sur un grand nombre de tirages.

On cherchera ensuite à calculer les probabilités exactes.